



# Instructions

## Pointage & Contrôle

- A lieu avant et pendant la course. Situé au gymnase, il est composé de pointeurs à l'entrée et à la sortie des coureurs, ainsi que de toute la gestion informatique avec chronométrage
- Très important, pour s'assurer qu'il ne manque aucun coureur éventuellement blessé, égaré ou qui aurait abandonné sans prévenir l'organisation,
- Est aussi en liaison avec les fermeurs de course et les points de contrôle répartis sur les boucles,
- Avant:
  - – Badgeage (si option retenue) de chaque coureur avec leur dossard avec puce électronique, avant de quitter le gymnase.
  - – Permet de « s'assurer » que le coureur a bien pris le départ.
  - – Vérifier dans la mesure du possible que le numéro de dossard est bien porté par le bon coureur, afin de prévenir toute fraude éventuelle.

## Point de Contrôle Central [1]

Il se fait au passage de chaque boucle:

- – A l'arrivée et au départ de chaque boucle,
- – Si le coureur abandonne, retirer dossard,
- – En liaison avec l'informatique,
- – Pointage électronique des coureurs avec de temps en temps recoupement avec informatique,
- – Prévenir informatique et direction de course quand le(s) dernier(s) coureur(s) arrive(nt) suivi du(des) serre-file(s).
- – Au départ du(es) Dernier(s) coureur(s) ou à la barrière horaire, la direction de course communique au premier PC situé après le départ les numéros des 5 derniers coureurs. Chaque PC en fera de même avec le PC suivant.
- – Au départ de chaque boucle, une marque visible avec « Marker » de couleur différente sera apposée sur le dossard.

attendre que le(s) dernier(s) coureur(s) suivi du(des) fermeurs soit(ent) passé(s) avant de transmettre et de fermer le PC.

## Point de Contrôle Central [2]

- Très important : le pointage doit être effectué pour TOUS les coureurs qui arrivent à un point de contrôle, même s'ils sont au-delà des barrières horaires et/ou s'ils annoncent leur intention d'arrêter la course,
- Seuls les coureurs porteurs d'un dossard ou contremarque sont autorisés à accéder au ravitaillement,
- Si un coureur arrive à un point de contrôle sans son dossard:
  - Cela veut dire qu'il a précédemment décidé d'arrêter, mais il a ensuite changé d'avis et à poursuivi sans y être autorisé
  - Il faut lui interdire de repartir.

## Abandons [1]

1] Le coureur annonce son intention de s'arrêter :

- Le prévenir que sa décision est irrémédiable : en effet, son dossard sera saisi : c'est donc irréversible,
- L'inviter à prendre son temps pour réfléchir, à aller se reposer et à décider ensuite,
- En cas d'abandon avant un point de contrôle, il est impératif de revenir au point de contrôle précédent et de signaler son abandon au responsable de poste : tout rapatriement n'interviendra donc éventuellement qu'à la fermeture du poste.

2] Le coureur confirme sa décision de s'arrêter :

- Enlever le dossard et le mettre le dans une pochette plastique,
- Transmettre à l'informatique le numéro de dossard, de manière régulière pour la saisie des abandons sur l'ordinateur,
- Nota:le coureur peut accéder au ravitaillement, salle de soins, douches,

3] Coureurs contraints à l'abandon:

- en raison de la fermeture de la barrière horaire ou coureurs blessés ou disqualifiés : appliquer la procédure 2] ci-dessus,

gardez bien tous les dossards des abandons et remettez les au pointage central.

### Points de contrôle en course

- Soit ils sont fixes PCx ou Surprises,
- Consignes de pointage :
  - – **Boucle 1** : pointer les cinq premiers avec heure de passage, puis communiquer les numéros de dossards au PC suivant et à la direction de course. Il en sera de même pour le(s) dernier(s) encadré(s) par le(s) serre-file(s).
  - – **Boucle 2 et 3** : pointer tous les coureurs, et idem pour boucle 1 transmettre les numéros des 10 premiers au PC suivant et à la direction de course. Il en sera de même pour le(s) 5 dernier(s) encadré(s) par le(s) serre-file(s).
  - – Abandons : voir procédure feuilles « Abandons ».
- Pointage surprise :
  - – Un pointage surprise sur chaque boucle,
  - – Une contre marque sera effectuée sur le dossard.

- Barrières horaires :
- Les coureurs doivent impérativement repartir avant la barrière horaire indiquée dans le règlement (voir exemple ci-dessous) :

EXEMPLE

Le Perray Départ	Samedi 5	22h00	00h00		
Boucle 1	Dimanche 6	02h30	4h30	28,3	6,3
Boucle 2	Dimanche 6	07h30	9h30	52,5	5,5
Le Perray Arrivée	Dimanche 6	11h00	13h00	75	5,8

Jour

Heure

Temps de course

Km Moyenne